

Organización social. Un enfoque de teoría de juegos

Paloma Zapata Lillo

pzl@hp.fciencias.unam.mx

Ana Raquel Vanoye Carlo

Departamento de Matemáticas

Facultad de Ciencias

Universidad Nacional Autónoma de México

Resumen

En este trabajo presentamos un modelo de teoría de juegos sobre una comunidad envuelta en un conflicto que la disgrega y que rompe la cooperación entre sus miembros. Consideramos las posibilidades de que un número significativo de miembros de la comunidad formen una organización para remontar la dispersión y convertir en obligatoria la cooperación. Estudiamos las condiciones de las que depende la formación de dicha organización. En este artículo adaptamos un modelo de A. Okada y K. Sakakibara [14] para abordar la problemática anterior. Realizamos varios cambios a dicho modelo que lo simplifican y precisan, pero, los resultados esenciales de [14] se obtienen con nuestra versión del modelo.

Palabras clave: Juegos no cooperativos, Dilema del prisionero ti-personal, Organización que fuerza la cooperación, Equilibrio de subjuego perfecto en estrategias de comportamiento.

JEL: C72, C73.